

Bibel-Entdecker-Würfel

IHR BRAUCHT:

- Einen gebastelten Bibel-Entdecker-Würfel

SO GEHT'S:

Reihum darf jedes Kind mit dem Bibelentdecker-Würfel würfeln. Anhand der Symbole kann der Bibeltext entdeckt werden. Das Kind, das gewürfelt hat, darf zu dem oben liegenden Symbol die zugehörige Frage beantworten. Wenn den SuS nichts einfällt, können andere um Hilfe gebeten werden.

Ortsschild: An welchem Ort spielt die biblische Geschichte? Land, Stadt, Haus, Ufer, ...?
Spielt der Ort eine Rolle?

Uhr: Wird eine Tageszeit im biblischen Text erwähnt? Was wäre, wenn die Geschichte zu einer anderen Tageszeit passieren würde?

Regenbogen: Kommen Gott, Jesus oder der Heilige Geist vor? Was sagen oder tun sie?
Verändert das die Personen oder die Handlung?

Spielfiguren: Welche Personen kommen im Text vor? Welche Person möchte ich sein?
Welche möchte ich lieber nicht sein? Was würde ich genauso oder anders machen?

Filmstreifen: Was passiert in der biblischen Geschichte? Was geht hier ab? Was wäre filmreif? Welcher Teil der Handlung darf (auf keinen Fall) fehlen?

Fragezeichen: Was verstehe ich im biblischen Text nicht? Verstehe ich alle Wörter? Wenn ich alleine lese: Wen könnte ich fragen?

Am Ende ist es hilfreich, wenn man alle Symbole noch einmal mit den Kindern durchgeht. So besteht die Option, dass die Kinder, die unbedingt noch etwas zu einem Symbol sagen möchte, dies tun können.

